

INFO YUF-LABS KIOSKE MITREDEN**DEMO
KRATIE
KIOSK****MITGESTALTEN. MITREDEN.
MITEINANDER.**

Was wäre, wenn ein Kiosk mehr wäre als nur ein Ort zum Einkaufen? Wenn er zum Treffpunkt für Ideen, Gespräche und Zukunftsfragen wird?

Das Projekt DemokratieKioske bringt genau das in Bewegung – als Teil des Programms der World Design Capital 2026 Frankfurt/ Rhein-Main.

Es schafft Räume und Begegnungen für niedrigschwellige Diskurse über Demokratie, Meinungsaustausch, Beteiligung und kreative Mitgestaltung – direkt im Alltag, mitten im Quartier.

WORUM GEHT ES?

In einer Zeit, in der gerade junge Menschen und marginalisierte Gruppen kaum Gehör finden, brauchen wir neue, niedrigschwellige Formen der Teilhabe.

DemokratieKioske verwandeln bestehende Orte von Mai bis September 2026 in (temporäre) Foren des Austauschs. Hier begegnen sich die Perspektiven von Menschen unterschiedlichen Alters, Herkunft und Milieus.

**DEMO
KRATIE
KIOSK****WAS SIND DIE BAUSTEINE DES
PROJEKTES?**

- + Young Urban Future Labs
 - Beteiligung erlebbar machen
- + DemokratieKioske
 - Orte für Begegnung und Dialog
- + Gute Frage“-Tool
 - Demokratie digital erleben

FÜR WEN IST DAS PROJEKT?

Das Projekt richtet sich an alle – von Jugendlichen über Familien bis hin zu älteren Menschen, an Menschen mit und ohne Migrationsgeschichte, an engagierte Nachbar:innen ebenso wie an Interessierte, die einfach nur zuhören oder zuschauen möchten.

Besonders im Fokus stehen Jugendliche, die bislang wenig Zugang zu demokratischen Prozessen und kultureller Bildung hatten, sowie Menschen, die neue, niedragschwellige Möglichkeiten zur Beteiligung suchen. Ziel ist es, Demokratie im Alltag greifbar, erlebbar und gestaltbar zu machen.

Ob Jugendeinrichtung, Kulturverein, Sozialträger, Bildungspartnerin, Quartiersakteur:in, Künstler:in oder Kiosk – wir suchen Mitstreiter:innen, die unsere Vision teilen und helfen, sie lokal zu verankern.

Die DemokratieKioske bieten dabei nicht nur ein kuratiertes Programm, sondern auch Raum für eigene Veranstaltungen

lokaler Akteur:innen – die Bühne und
Infrastruktur sind bereits vorhanden.



Kulturzeiter*innen e.V.

[Startseite](#) [Datenschutz](#)

[Impressum](#)

INFO YUF-LABS KIOSKE MITREDEN**DEMO
KRATIE
KIOSK**

Die Young Urban Future Labs (YUF-Labs) bringen zwischen Februar und Mai 2026 demokratische Bildung direkt zu euch – in Jugendeinrichtungen und Schulen in Frankfurt und der Rhein-Main-Region.

Niedrigschwellig, alltagsnah und kreativ erfahren junge Menschen hier, wie Meinungsbildung entsteht, wie Entscheidungen getroffen werden – und wie sie selbst Einfluss nehmen können.

^

Ob als dreistündiger Workshop in Einrichtungen oder als 90-minütiges Planspiel im Demokratiewagen auf dem Schulhof:

Die YUF-Labs machen Demokratie spürbar. Jugendliche erleben spielerisch, wie Argumente wirken, was Fairness bedeutet und wie verschiedene Perspektiven in einer Gruppe zusammenkommen.

Vielen Dank für das große Interesse!
Die Anmeldungen für die aktuellen YUF-Labs sind derzeit geschlossen, da bereits sehr viele Anfragen eingegangen sind.

Bleibt trotzdem informiert:
Über unseren Newsletter informieren wir euch über neue Termine, weitere Durchgänge und aktuelle Entwicklungen der YUF-Labs.

Hier zum Newsletter anmelden

DEMO
KRATIE
KIOSK

- ✓ Für Jugendeinrichtungen: Ein interaktives, kreatives Demokratie-Format für Jugendliche – direkt bei euch vor Ort
-

*Wie entsteht eigentlich eine Meinung?
Und wie kann ich meine Sicht einbringen
– ohne laut zu werden oder den Überblick
zu verlieren?*

Mit den Young Urban Future Labs (YUF) kommen wir in eure Einrichtung und machen demokratische Entscheidungen erlebbar: niedrigschwellig und spielerisch. In einem ca. dreistündigen Workshop entdecken Jugendliche zwischen 11 und 19 Jahren, wie Meinungsbildung funktioniert – und wie vielfältig Perspektiven in einer Gruppe sein können.

WAS PASSIERT IM YUF-LAB?

Wir spielen QUARARO – ein vielfach ausgezeichnetes Planspiel zur Demokratiebildung, dessen Name aus dem Hebräischen „Entscheidung“ bedeutet. Die Jugendlichen schlüpfen in verschiedene Rollen, treffen Entscheidungen, verhandeln Argumente und erleben Dilemmata. So wird unmittelbar spürbar, was es heißt, eine eigene Haltung zu entwickeln – und gleichzeitig andere Sichtweisen zu respektieren. Dazu gehören:

- Einstieg über Alltagsfragen und Themen der Jugendlichen

DEMO KRATIE KIOSK

- spielerische Entscheidungsrunden – allein, zu zweit, in der Gruppe
- Reflexion: Was beeinflusst meine Meinung? Welche Lösungen sind fair?
- ein geschützter Rahmen mit viel Raum für Austausch und Emotionen

WARUM SOLLTE EURE EINRICHTUNG MITMACHEN?

- stärkt demokratische Kompetenzen: zuhören, argumentieren, Kompromisse finden
- erreicht Jugendliche, die kaum Zugang zu Beteiligungsformaten haben
- niedrighschwelliger Zugang: Wir kommen mit dem Demokratie-Lastenrad zu euch
- kostenfreies Angebot im Rahmen eines WDC2026-Projekts (World Design Capital)

FÜR WEN?

- Für alle Jugendeinrichtungen, Jugendtreffs, Schulsozialarbeit, offene Jugendarbeit
- Altersgruppe 11–19 Jahre
- Gruppen von ca. 10–20 Teilnehmenden

ORGANISATORISCHES

- **Dauer:** ca. 3 Stunden
- **Ort:** Bei euch in der Einrichtung
- **Kosten:** kostenfrei
- **Anmeldung:** bis 31.01.2026 (begrenzte Plätze)

✓ Für Schulen: Ein mobiles Planspiel zur gelebten Demokratie – direkt auf Ihrem

Schulhof

DEMO KRATIE KIOSK

Wie fühlt es sich an, wenn nicht alle das gleiche Mitspracherecht haben? Wie entsteht eine faire Entscheidung? Und was macht demokratische Prozesse stark oder verletzlich?

Im Rahmen der Young Urban Future Labs bringen wir mit dem Verein Mehr als Wählen e.V. den DemokratieWagen, ein vollständiges, erlebnisorientiertes Planspiel direkt an Ihre Schule. Ohne Vorbereitungsaufwand. Ohne zusätzliche Räume. Mitten im Schulalltag.

Das Planspiel wurde von Mehr als Wählen entwickelt und ist Teil des Gesamtprogramms rund um demokratische Bildung und Jugendbeteiligung – eingebettet in das WDC-Programm 2026.

WAS PASSIERT IM DEMOKRATIEWAGEN?

In einem 90-minütigen Workshop erleben Schüler:innen im Demokratiewagen, wie demokratische Entscheidungsprozesse funktionieren – und wie es sich anfühlt, unterschiedlich viel Einfluss zu haben.

- Die Klasse entscheidet über das Ziel eines fiktiven Ausflugs.
- Einige entwickeln Vorschläge, andere diskutieren, manche stimmen ab – andere dürfen nur zuhören.
- Im Anschluss reflektieren wir gemeinsam: War das gerecht? Wie habt ihr euch gefühlt? Was könnte man verbessern?

Das Planspiel macht sichtbar, wie Gerechtigkeit entsteht, wie Konflikte gelöst werden können und wie wichtig Beteiligung ist – niedrigschwellig, erfahrbar, motivierend.

DEMO KRATIE KIOSK

WARUM SOLLTE IHRE SCHULE TEILNEHMEN?

- Erlebnisorientierte Demokratiebildung, die wirkt
- Planspiel-Methodik als motivierender Zugang
- Gelenkbus als außergewöhnlicher Lernort
- Praxisnahe Ergänzung zum Unterricht ohne Mehraufwand
- Ideal für Politik / GL / Ethik, Klassenrat, Präventionstage, Demokratietage
- kostenfreies Angebot im Rahmen eines WDC2026-Projekts (World Design Capital)

FÜR WEN?

- Klassen der Stufen 5–13
- geeignet für alle Schulformen
- pro Klasse eine Einheit von ca. 90 Minuten

ABLAUF

Der DemokratieWagen steht bei Ihnen einen kompletten Schultag bei Ihnen vor Ort auf dem Schulhof – z. B. 07:00–14:00 Uhr. In dieser Zeit können bis zu drei Klassen nacheinander teilnehmen.

Beispielhafter Ablauf:

- 08:00–10:30 Uhr → Klasse 7a

- 10:30–12:00 Uhr → Klasse 8c
- 12:00–13:30 Uhr → Klasse 10b
- Optional: 14:00 – 15:30 Uhr

DEMO
KRATIE
KIOSK

Die Zeiten passen wir gerne an Ihren
Stundenplan an.

ORGANISATORISCHES

- **Dauer pro Klasse:** ca. 90 Minuten
- **Ort:** Schulhof - muss mit dem Gelenkbus befahrbar sein oder genehmigter Stellplatz für den Bus vor der Schule
- **Kosten:** kostenfrei

irzeiter*innen e.V.



WORLD DESIGN CAPITAL
FRANKFURT RHEINMAIN 2026

DEUTSCHE
Fernsehlotterie[®]

[Startseite](#) [Datenschutz](#)

[Impressum](#)

INFO YUF-LABS KIOSKE MITREDENDEMO
KRATIE
KIOSK

An insgesamt 11 Standorten in Frankfurt und dem Rhein-Main-Gebiet werden bestehende Kioske oder öffentliche Treffpunkte zwischen Mai und September 2026 künstlerisch umgestaltet und zu lebendigen Bühnen für Begegnung, Diskussion und kreative Auseinandersetzung mit Demokratie.

- 75 Tagesveranstaltungen, die gemeinsam mit Künstler*innen umgesetzt werden, richten sich vor allem an Jugendliche: Hier fließen die Ergebnisse der Young Urban Future Labs ein, werden weiterentwickelt und im gemeinsamen Dialog durch Formate der kulturellen Bildung aufgearbeitet.
- Ergänzend finden 45 Abendveranstaltungen statt, die eine breite Öffentlichkeit ansprechen. Diese bieten Raum für künstlerische Performances, interaktive Formate und inspirierende Gespräche – stets mit dem Ziel, Demokratie erfahrbar zu machen und einander zu begegnen.

Orte und Events werden final auf der Auftaktveranstaltung am 22.01.2026 vorgestellt. Zum Event

DEMO KRATIE KIOSK

[Startseite](#) [Datenschutz](#)

[Impressum](#)